



ボードゲーム作りで創造性を育てよう！

夏休み 親子 ゲームジャム 2022 in 東京



夏休み親子ゲームジャム2022は、親子がペアになって他の親子とチームを作り、テーマに応じたボードゲームを制作するワークショップです。

このイベントの特徴

①ボードゲーム(カードゲームも含む)を作ります

子どもたちのアイデアをすぐに反映することができて、試行錯誤することが容易なボードゲームを作ります。制作に必要な材料や道具は会場に用意しています。初めてゲームを作ってみるという方もぜひご参加ください。

②ゲームデザイナーが参加してお手伝いをします

各グループのゲーム制作をお手伝いするプロフェッショナルとして、ボードゲームデザイナーが参加します。ゲーム作りについて専門的なアドバイスを得ながら、オリジナルなゲームを作ることができます！

③完成したゲームはHPなどで公開されます

今回のワークショップで制作されたゲームは、研究室等のHPで無料公開する予定です。たくさんの人に遊んでもらえるゲームができることを楽しみにしています。

日時 **8/6** 13:00~17:00
8/7 9:00~18:00

場所 **東京大学情報学環オープンスタジオ**
東京都文京区本郷 7-3-1 東京大学 本郷キャンパス 情報学環本館地下1階

対象 **小学3年生～中学生の親子**

定員 **12組**

参加費 **無料**



申込フォーム <https://forms.gle/AZ64R8Q9TYuyBP3T6>

講師プロフィール

「ゲームの社会的活用」について研究、博士号を取得。大学での講師や、ボードゲーム輸入販売会社の研究開発部門、学童保育の運営などを通じて、「学びをアップデート」するための教育プログラムを開発。現在は東京大学で研究員として、引き続きゲームの社会的活用の研究を行う傍ら、「ゲームは人々の幸せにつながり社会を好転させる」を信念に、ボードゲームを「遊ぶ」「作る」習い事・ワークショップを開催している。



財津康輔 (東京大学大学院情報学環 特任研究員)

参加にあたっての注意事項

今回のワークショップは、東京大学大学院 藤本研究室 特任研究員である財津の研究(題目:「小学校高学年向けのゲームジャム型ワークショップの開発とその教育的効果に関する研究—創造性に着目して」)の一環として実施するものです。したがって、以下の項目に同意していただく必要があります。

- ・必ず2日間にわたってご参加ください。(1日目は途中参加も可能ですが、2日目は1日を通してのご参加をお願いします)
- ・1日目の15時頃に保護者のみなさま向けの説明会を実施いたします。こちらへの参加が必須となります。
- ・1日目終了時、2日目終了時、ワークショップ終了後1ヶ月にそれぞれアンケートを実施いたします。回答へのご協力をお願いいたします。
- ・研究・調査の一環として、お子様の情報や保護者のみなさまの情報を一部取得させていただきます。また、ワークショップの様子を撮影させていただきます。こちらは、研究の目的のみに使用し、データを扱う際には個人が特定されない形に加工して使用します。
- ・やむを得ない事情により、参加が不可能になった場合は、実施の「3日前」までにお知らせください。

問い合わせ

東京大学大学院情報学環 特任研究員 財津康輔

ludix-contact@ludixlab.net

